

3. COMPETENCES A ACQUERIR

Les compétences résultantes des enseignements dispensés par cette Filière sont :

1) Les Compétences principales visées pour l'option Génie Logiciel :

- ❖ La maîtrise des méthodes de conception et des langages de développement d'applications informatiques.
- ❖ Les connaissances théoriques et pratiques acquises ont pour objectif la maîtrise de l'ensemble du cycle de vie des applications
- ❖ Informatiques :
 - Analyse des besoins des utilisateurs.
 - Recherche et choix d'une solution adaptée.
 - Conception des applications.
 - Développement des applications.
 - Mise en œuvre et maintenance de logiciels informatiques qui aident à la gestion d'entreprise.

2) Les Compétences principales visées pour l'option Réseaux Informatiques :

- ❖ La maîtrise des techniques de conception, de mise en œuvre et d'exploitation de réseaux informatiques.
- ❖ Les connaissances théoriques et pratiques acquises ont pour objectif la maîtrise des techniques suivantes :
 - Montage et configuration de réseaux.
 - Administration et sécurité de réseaux.
 - Etude des systèmes télécoms.

3) Les Compétences principales visées pour l'option gestion de base de données et structuration des données:

- Maîtriser les phases d'analyse et de conception d'un système d'information.
- Acquérir des notions de bases de données relationnelles.
- Maîtriser le langage SQL.
- Implémentation d'une base de données sous un SGBD.
- Maîtriser les concepts de base de XML et JSON.

SEMESTRE 4

- **Module 22** : Java avancé et programmation JEE
- **Module 23** : Programmation PHP
- **Module 24** : Architecture client/serveur
- **Module 25** : Administration des Systèmes
- **Module 26** : PFE
- **Module 27** : SFE

- **50H**
- **50H**
- **50H**
- **50H**
- **50H**
- **2 Mois**